PCT

WELTORGANISATION FUR GEISTIGES EIGENTUM



(51) Internationale Patentklassifikation ⁶:

H04N 7/26

A1

(11) Internationale Veröffentlichungsnummer: WO 98/43434

(43) Internationales
Veröffentlichungsdatum: 1. Oktober 1998 (01.10.98)

(21) Internationales Aktenzeichen:

PCT/DE98/00779

(22) Internationales Anmeldedatum:

16. März 1998 (16.03.98)

(30) Prioritätsdaten:

197 12 785.1

26. März 1997 (26.03.97)

DE

(71) Anmelder (für alle Bestimmungsstaaten ausser US): SIEMENS AKTIENGESELLSCHAFT [DE/DE]; Wittelsbacherplatz 2, D-80333 München (DE).

(72) Erfinder; und

(75) Erfinder/Anmelder (nur für US): PANDEL, Jürgen [DE/DE]; Schloßweg 17a, D-83630 Feldkirchen-Westerham (DE). SALAI, Albert [DE/DE]; Hans-Sachs-Strasse 5, D-80469 München (DE). (81) Bestimmungsstaaten: CN, JP, US, europäisches Patent (AT, BE, CH, DE, DK, ES, Fl, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE).

Veröffentlicht

Mit internationalem Recherchenbericht. Vor Ablauf der für Änderungen der Ansprüche zugelassenen Frist; Veröffentlichung wird wiederholt falls Änderungen eintreffen.

(54) Title: METHOD AND ARRAY FOR COMPUTER-ASSISTED ASSESSMENT OF THE MOVEMENT OF AN ELEMENT OF AN IMAGE TO BE CODED

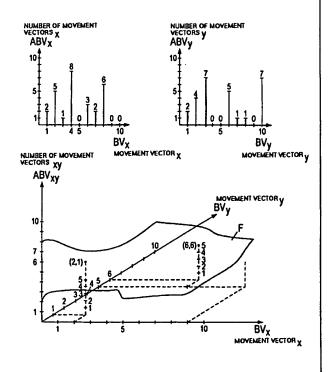
(54) Bezeichnung: VERFAHREN UND ANORDNUNG ZUR RECHNERGESTÜTZTEN BEWEGUNGSSCHÄTZUNG EINES ELE-MENTS EINES ZU CODIERENDEN BILDES

(57) Abstract

In a first step (401) for assessing movement, the frequency distribution of movement vectors and/or the components of movement vectors of an image are determined. At least one search position in a reference image is determined (402) depending on the frequency distribution. A reference image is determined in each search position for an element of an image to be coded. An error margin for said search position is also determined (403). Similarities between the element of the image to be coded and the reference image are described on the basis of the error margin.

(57) Zusammenfassung

In einem ersten Schritt (401) der Bewegungsschätzung wird eine Häufigkeitsverteilung von Bewegungsvektoren und/oder Komponenten von Bewegungsvektoren eines Bildes ermittelt. Abhängig von der Häufigkeitsverteilung wird mindestens eine Suchposition in einem Referenzbild bestimmt (402). An der jeweiligen Suchposition wird für ein Element eines zu codierenden Bildes ein Referenzbildelement bestimmt, für die ein Fehlermaß ermittelt wird (403). Mit dem Fehlermaß wird die Ähnlichkeit zwischen dem Element des zu codierenden Bildes und dem Referenzbildelement beschrieben.



LEDIGLICH ZUR INFORMATION

Codes zur Identifizierung von PCT-Vertragsstaaten auf den Kopfbögen der Schriften, die internationale Anmeldungen gemäss dem PCT veröffentlichen.

		ES	Spanien	LS	Lesotho	SI	Slowenien
AL	Albanien	ES Fl	Finnland	LT	Litauen	SK	Slowakei
AM	Armenien		Frankreich	LU	Luxemburg	SN	Senegal
AT	Österreich	FR	Gabun	LV	Lettland	SZ	Swasiland
AU	Australien	GA		MC	Monaco	TD	Tschad
ΑZ	Aserbaidschan	GB	Vereinigtes Königreich	MD	Republik Moklau	TG	Togo
BA	Bosnien-Herzegowina	GE	Georgien	MG	Madagaskar	TJ	Tadschikistan
BB	Barbados	GH	Ghana	MK	Die ehemalige jugoslawische	TM	Turkmenistan
BE	Belgien	GN	Guinea	MIK	Republik Mazedonien	TR	Turkei
BF	Burkina Faso	GR	Griechenland	ML	Mali	TT	Trinidad und Tobago
BG	Bulgarien	HU	Ungarn		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	UA	Ukraine
BJ	Benin	ΙE	Irland	MN	Mongolei Mauretanien	UG	Uganda
BR	Brasilien	IL	Israel	MR		US	Vereinigte Staaten von
BY	Belarus	IS	Island	MW	Malawi	05	Amerika
CA	Kanada	IT	Italien	MX	Mexiko	UZ	Usbekistan
CF	Zentralafrikanische Republik	JP	Japan	NE	Niger	VN	Vietnam
CG	Kongo	KE	Kenia	NL	Niederlande	YU	Jugoslawien
СН	Schweiz	KG	Kirgisistan	NO	Norwegen	zw	Zimbabwe
CI	Côte d'Ivoire	KP	Demokratische Volksrepublik	NZ	Neuseeland	ZW	Zimbaowc
СМ	Kamerun		Korea	PL.	Polen		
CN	China	KR	Republik Korea	PT	Portugal		
Cυ	Kuba	ΚZ	Kasachstan	RO	Rumānien		
cz	Tschechische Republik	LC	St. Lucia	RU	Russische Föderation		
DE	Deutschland	LI	Liechtenstein	SD	Sudan		
DK	Dänemark	LK	Sri Lanka	SE	Schweden		
EE	Estland	LR	Liberia	SG	Singapur		

PCT/DE98/00779

1

Beschreibung

WO 98/43434

Verfahren und Anordnung zur rechnergestützten Bewegungsschätzung eines Elements eines zu codierenden Bildes

5

Die Erfindung betriftt die rechnergestützte Bewegungsschätzung eines Elements eines zu codierenden Bildes.

Für eine effiziente Kompression von Bewegtbildsequenzen wird eine zuverlässige Bewegungsschätzung bei der Bildcodierung benötigt. Es sind verschiedenste Arten der Bildcodierung bekannt. Dabei wird üblicherweise in zwei Arten der Bildcodierung unterschieden, der sog. blockbasierten Bildcodierung und der sog. objektbasierten Bildcodierung.

15

25

Verfahren zur blockbasierten Bildcodierung sind beispielsweise aus den Dokumenten [1], [2], [3], bekannt.

Verfahren zur objektbasierten Bildcodierung sind beispiels-20 weise aus dem Dokument [4] bekannt.

Aus [5] ist ein Verfahren zur Bildcodierung bekannt, bei dem Bewegungsvektoren für ein Bild ermittelt werden und aus den Bewegungsvektoren ein hinsichtlich der tatsächlichen Bewegung eines Bildblocks optimaler Bewegungsvektor aus den Bewegungsvektoren ausgewählt wird.

Aus [6] ist ein weiteres blockbasiertes Bildcodierungsverfahren bekannt, bei dem eine statistische Verteilung des Differenzbildsignals ermittelt wird. Abhängig von der statistischen Verteilung wird entschieden, ob ein jeweils zu codierender Bildblock codiert wird oder nicht.

Sowohl bei der blockbasierten als auch bei der objektbasierten Bildcodierung wird bei üblichen Verfahren eine Bewegungsschätzung durchgeführt. Bei einer Bewegungsschätzung wird für ein Element eines zu codierenden Bildes versucht, ob ein zu-

2

vor codiertes Bild einen Bereich enthält, der mit dem zu codierenden Bereich so gut übereinstimmt, daß es mit ausreichender Bildqualität genügt, lediglich einen Verweis auf den schon codierten Bereich zu codieren anstelle der Codierung des gesamten zu codierenden Elements. Da üblicherweise eine Verschiebung des jeweiligen Elements zwischen zeitlich aufeinanderfolgenden Bildern stattfindet, erfolgt der Verweis in Form eines sog. Bewegungsvektors, mit dem die Verschiebung des Bereichs aus dem vorangegangenen Bild zu dem Element in dem zu codierenden Bild beschrieben wird.

Für die Bewegungsvektorschätzung gibt es eine Vielzahl unterschiedlicher Suchstrategien. Für blockbasierte Bildkompressionsverfahren wird üblicherweise das sog. "Blockmatching-Verfahren" verwendet. Es beruht darauf, daß der zu codierende 15 Bildblock mit gleich großen Blöcken eines zeitlich vorangegangenen Bildes verglichen wird. Das zeitlich vorangegangene Bild wird im weiteren als Referenzbild bezeichnet. Einer der Referenzbildblöcke befindet sich auf der gleichen Position wie der zu codierende Bildblock, die anderen Referenzblöcke 20 sind gegenüber diesem örtlich verschoben. Bei großem Suchbereich in horizontaler und vertikaler Richtung ergeben sich sehr viele Suchpositionen, so daß bei vollständiger Suche ("Full Search") auch entsprechend viele Blockvergleiche 25 ("Matchings") durchgeführt werden müssen. Als Kriterium für die Übereinstimmungsgüte zwischen zu codierendem Bildblock und Referenzblock wird im allgemeinen die Summe der absoluten Differenzen der Codierungsinformation, die jeweils in einzelnen Bildpunkten zugeordnet wird, verwendet.

30

10

Als Codierungsinformation wird in diesem Zusammenhang beispielsweise eine dem jeweiligen Bildpunkt zugeordnete Luminanzinformation oder auch Chrominanzinformation verstanden.

35 Ferner ist als Suchstrategie das sog. Verfahren der Spiralsuche bekannt. Bei der Spiralsuche werden wiederum alle Suchpositionen abgearbeitet, jedoch spiralförmig, d.h. beginnend

3

von der sog. Nullverschiebung, d.h. von der gleichen Position wie der zu codierende Block. Die Suchpositionen werden auf einer spiralförmigen Kurve um die Nullverschiebung gewählt, wobei sich die Suchpositionen immer weiter von der Nullverschiebung entfernt befinden.

5

10

25

Bei dem Verfahren zur Bewegungsschätzung wird am Ende des Verfahrens der Bewegungsvektor derjenigen Suchposition zugeordnet, bei der die Summe der absoluten Differenzen der Codierungsinformation des zu codiernden Bildblocks und dem entsprechenden Bildblock in dem Referenzbild minimal ist.

Der Erfindung liegt das Problem zugrunde, ein Verfahren zur Bewegungsschätzung anzugeben, mit dem die Bewegungscharakteristik von Elementen digitalisierter Bilder in einer Bewegtbildsequenz besser im Rahmen der Bildcodierung berücksichtigt wird, als dies mit bekannten Verfahren möglich ist.

Das Problem wird durch das Verfahren gemäß Patentanspruch 1 20 gelöst.

Bei dem Verfahren wird für Komponenten von Bewegungsvektoren oder für Bewegungsvektoren von zuvor schon bearbeiteten Bildelementen, d.h. für Bildelemente, für die schon eine Bewegungsschätzung durchgeführt wurde, eine Häufigkeitsverteilung ermittelt. Abhängig von der Häufigkeitsverteilung wird mindestens eine Suchposition bestimmt. An der Suchposition wird ein Referenzbildelement bestimmt. Für das Originalbildelement wird ein Fehlermaß ermittelt, wobei mit dem Fehlermaß die Ähnlichkeit zwischen dem Originalbildelement und dem Referenzbildelement beschrieben wird. Der Ort des Referenzbildelementes bestimmt die Suchposition.

Das im weiteren beschriebene Verfahren wird zur einfacheren
35 Darstellung anhand eines Bildblocks BB als Bildelement, welches beispielsweise 8x8 Bildpunkte aufweist, beschrieben. Es
ist jedoch ohne Einschränkung der Allgemeingültigkeit ohne

10

30

4

weiteres auch für Makroblöcke, die üblicherweise aus 4 oder auch 6 Bildblöcken bestehen, anwendbar. Auch können im Rahmen des Verfahrens beliebig andere Elementareinheiten, d.h. Bildelemente des jeweils zugrundeliegenden Codierverfahrens berücksichtigt werden, beispielsweise Rechtecke oder Dreiecke, usw. beliebiger Form und Größe bzw. bei objektbasierter Bildcodierung Bildobjekte beliebiger Form oder beliebig geformte Teile von Bildobjekten. Somit ist unter einem Bildelement eine Elementareinheit beliebiger Form und Größe zu verstehen, in die das Bild B aufgeteilt wird, und für die das jeweilige Codierungsverfahren erfolgt.

Mit diesem Verfahren wird erstmals eine Suchstrategie für einen neuen Bewegungsvektor vorgeschlagen, die an die Vektorstatistik bereits gefundener Bewegungsvektoren bzw. Komponenten von Bewegungsvektoren im gleichen Bild bzw. an die Vektorstatistik der zeitlich zurückliegenden Bilder angepaßt ist. Damit wird die Bildcodierung besser an die Bewegungscharakteristik der Bewegtbildsequenz angepaßt, womit der benötigte Rechenaufwand für die Bewegungsschätzung reduziert wird.

Bei der Anordnung zur Durchführung des Verfahrens ist ein Bildspeicher zur Speicherung der digitalisierten Bilder sowie 25 eine Prozessoreinheit vorgesehen mit der die einzelnen Verfahrensschritte des Verfahrens durchgeführt werden.

Auch die Anordnung weist die oben genannten Vorteile des Verfahrens gegenüber dem bekannten Verfahren zur Bewegungsschätzung auf.

Vorteilhafte Weiterbildungen der Erfindung ergeben sich aus den abhängigen Ansprüchen.

35 Es ist in einer Weiterbildung des Verfahrens vorteilhaft, bei der Ermittlung des Fehlermaßes, welches durch eine Folge von Akkumulationen von Differenzwerten gebildet werden kann, die

5

Ermittlung des Fehlermaßes bezüglich eines Referenzbildelements abzubrechen, wenn der Wert des Fehlermaßes bezüglich des jeweils untersuchten Referenzbildelements größer ist als ein vorgebbarer Schwellenwert.

5

Durch diese Vorgehensweise werden unnötige zusätzliche Rechenoperationen vermieden, was zu einer Einsparung benötigter Rechenleistung für die Anordnung bei der Durchführung des Verfahrens führt.

10

15

20

25

30

Diese Weiterbildung kann dadurch noch weiter verbessert werden, daß der Schwellenwert variabel ausgestaltet ist und dem Schwellenwert jeweils der Wert des Fehlermaßes des in dem bisherigen Verfahren als optimal betrachteten Bildelements zugewiesen wird. Auf diese Weise wird eine weitere Reduktion benötigter Rechenoperationen erreicht.

Gerade im Zusammenhang mit dieser Weiterbildung des Verfahrens kommt die Berücksichtigung der Häufigkeitsverteilung der Bewegungsvektoren bzw. der Komponenten von Bewegungsvektoren sehr vorteilhaft zur Geltung, da für den Fall, daß häufig vorkommende Bewegungsvektoren zur Bestimmung von Suchpositionen herangezogen werden, in denen die Referenzbildelemente vorzugsweise in einer frühen Phase des Verfahrens verglichen werden, wird statistisch sehr früh ein sehr gutes Fehlermaß und somit einen sehr kleinen Schwellenwert ermittelt, was bei weiteren Ermittlungen des Fehlermaßes bezüglich weiterer Referenzbildelemente im Rahmen der Bewegungsschätzung dazu führt, daß die Akkumulationen der Differenzen der Codierungsinformation im weiteren Verfahren frühzeitig abgebrochen werden können. Dadurch wird eine erhebliche Rechenzeiteinsparung, verglichen mit bekannten Verfahren zur Bewegungsschätzung, erreicht.

In den Figuren ist ein Ausführungsbeispiel der Erfindung dargestellt, welches im weiteren näher erläutert wird. WO 98/43434 PC17

6

PCT/DE98/00779

Es zeigen

Fig. 1 eine Rechneranordnung mit zwei Rechnern, einer Kamera und einem Übertragungsmedium;

- Fig. 2 eine Folge digitalisierter Bilder, die in einem Speicher eines Rechners gespeichert sind;
- Fig. 3a bis 3c Häufigkeitsverteilungen von Komponenten von Bewegungsvektoren bzw. von Bewegungsvektoren von Bildelementen eines digitalisierten Bildes;
- Fig. 4 ein Ablaufdiagramm, in dem die einzelnen Ver-10 fahrensschritte des Verfahrens dargestellt sind.

In Fig. 1 ist eine Kamera K dargestellt, mit der Bilder aufgenommen werden. Die Kamera K kann beispielsweise eine beliebige analoge Kamera K sein, die Bilder einer Szene aufnimmt und diese Bilder entweder in der Kamera K digitalisiert oder auch analog zu einem Rechner R1 überträgt, in dem dann entweder die digitalisierten Bilder verarbeitet werden oder die analogen Bilder zu digitalisierten Bildern umgewandelt werden und die digitalisierten Bilder verarbeitet werden.

20

25

30

35

15

5

Der Rechner R1 weist eine Prozessoreinheit P auf, mit der die im weiteren beschriebenen Verfahrensschritte der Bewegungsschätzung oder der Bewegungskompensation sowie eventuell weitere Verfahrensschritte beispielsweise zur Bildcodierung durchgeführt werden. Die Prozessoreinheit P ist beispielsweise über einen Bus BU mit einem Speicher SP, in dem die Bilddaten gespeichert werden, gekoppelt.

Es ist vorgesehen, in dem Rechner R1 die Bildcodierung vorzunehmen und nach Übertragung der komprimierten Bilddaten über ein Übertragungsmedium ÜM zu einem weiteren Rechner R2 in dem weiteren Rechner R2 die Bilddecodierung durchzuführen. Der weitere Rechner R2 weist beispielsweise den gleichen Aufbau auf wie der erste Rechner R1, also den Speicher SP, der über den Bus BU mit der Prozessoreinheit P gekoppelt ist.

7

Die digitalisierten Bilder bzw. die rekonstruierten Bilder können entweder auf einem ersten Bildschirm BS1, der mit dem ersten Rechner R1 gekoppelt ist oder auf einem zweiten Bildschirm BS2, der mit dem zweiten Rechner R2 gekoppelt ist, dargestellt werden.

Das Verfahren zur Bewegungsschätzung kann sowohl im Rahmen sog. blockbasierter Bildcodierungsverfahren als auch im Rahmen objektbasierter Bildcodierungsverfahren eingesetzt werden.

Im weiteren wird jedoch zur einfacheren Darstellung lediglich die Vorgehensweise für ein blockbasiertes Bildcodierungsverfahren dargestellt.

15

10

5

In Fig. 2 ist symbolisch eine Folge von digitalisierten Bildern ZVB, EVB, OB dargestellt, die in dem Speicher SP gespeichert werden.

Diese Darstellung stellt lediglich eine symbolhafte Darstellung dar, da bei den meisten Bildcodierungsverfahren nicht mehrere aufeinanderfolgende Bilder komplett in dem Speicher SP gespeichert werden. Diese Darstellung dient somit lediglich zur Veranschaulichung des Verfahrens.

25

Ziel der Bewegungsschätzung ist es, für ein Originalbild OB der Bildfolge eine Bildcodierung durchzuführen.

Es wird jeweils für ein Element OBE des Originalbildes OB versucht, ein schon codiertes, d.h. bearbeitetes Bildelement BBE zu finden, welches in einem ersten vorangegangen Bild EVB enthalten ist, das dem Element OBE des Originalbildes OB ausreichend ähnlich ist. Das bearbeitete Bildelement BBE ist schon codiert und somit auch schon übertragen.

35

30

Ausreichend ähnlich bedeutet in diesem Zusammenhang, daß es bei nur geringer Verminderung der Bildqualität ausreichend

35

ist, das bearbeitete Bildelement BBE unter einer möglichen Verschiebung, die zwischen dem bearbeiteten Bildelement BBE in dem ersten vorangegangen Bild EVB und dem Element OBE des Originalbildes OB erfolgt, bei der Bilddecodierung in das zu decodierende Bild einzufügen, womit eine aufwendige Codierung des Elements OBE des Originalbildes OB nicht mehr erforderlich ist.

Die Verschiebung des bearbeiteten Bildelements BBE zwischen 10 dem ersten vorangegangen Bild EVB und dem jeweiligen Element OBE des Originalbildes OB wird als Bewegungsvektor BV bezeichnet.

Bei üblichen blockbasierten Bildcodierungsverfahren wird für jeden Bildblock eines Bildes oder auch nur einem sog. Makroblock, der beispielsweise 4 oder 6 Bildblöcke aufweist, ein Bewegungsvektor BV ermittelt und dem Bildblock bzw. Makroblock zugeordnet.

Eine erhebliche Rolle für den erforderlichen Rechenaufwand bei der Bewegungsschätzung spielt die Reihenfolge, in der für das Element OBE des Originalbildes OB in dem ersten vorangegangenen Bild EVB nach einem Bildelement gesucht wird, das mit dem Element OBE des Originalbildes OB ausreichend gut übereinstimmt. Im weiteren werden die Bildblöcke, mit denen das Element OBE des Originalbildes OB verglichen wird, als Referenzbildelemente RBE bezeichnet.

In Fig. 2 sind bearbeitete Bildelemente BBE dargestellt, de-30 nen jeweils ein Bewegungsvektor BV zugeordnet wurde.

Vor der Durchführung der Bewegungsschätzung für das Element OBE des Originalbildes OB oder für jeweils das gesamte Originalbild OB wird eine Häufigkeitsverteilung von Bewegungsvektoren BV schon bearbeiteter Bildelemente BBE ermittelt. Dabei können beliebig viele schon bearbeitete Bildelemente BBE innerhalb des Originalbildes OB, oder auch innerhalb einer be-

9

liebigen Anzahl vorangegangener Bilder, beispielsweise dem ersten vorangegangenen Bild EVB oder auch einem zweiten vorangegangenen Bild ZVB oder weiterer vorangegangener Bilder in der Bildfolge berücksichtigt werden.

5

10

Bei der Häufigkeitsverteilung wird die Anzahl jeweils vorkommender Bewegungsvektoren BV, wie sie beispielsweise in Fig. 3c skizziert ist, akkumuliert. Der Bewegungsvektor BV weist üblicherweise im 2-dimensionalen Raum eine erste Komponenten BV_{X} sowie eine zweite Komponente BV_{Y} auf. Beide Komponenten bilden zusammen jeweils den Bewegungsvektor BV.

In Fig. 3c ist eine Häufigkeitsverteilung F der Bewegungsvektoren BV beispielhaft dargestellt. Es ist jeweils für jede vorkommende Komponente des Bewegungsvektors BV die Anzahl ABV_{XY} dargestellt, mit der die Häufigkeit des Auftretens des jeweiligen Bewegungsvektors BV beschrieben wird. Es ergibt sich damit eine 2-dimensionale Fläche F in einem 3-dimensionalen Raum, der durch die erste Komponente BV_X, die zweite Komponente BV_Y sowie die Anzahl ABV_{XY} aufgespannt wird.

In Fig. 3c ist beispielhaft dargestellt, daß der Bewegungsvektor (2,1) bei den berücksichtigten bearbeiteten Bildelementen BBE, die zur Ermittlung der Häufigkeitsverteilung herangezogen wurden, 6 mal vorkam. Der Bewegungsvektor (6,6) ist in diesem Beispiel 5 mal vorgekommen.

Bei dem Verfahren wird in einem weiteren Schritt eine Suchposition für das Element OBE in dem Originalbild OB bezüglich
mindestens eines Referenzbildelements RBE in dem ersten vorangegangenen Bild EVB abhängig von der Häufigkeitsverteilung
F bestimmt. An der Suchposition wird ferner für das Originalbildelement OBE ein Fehlermaß ermittelt. Dies erfolgt beispielsweise dadurch, daß in dem ersten vorangegangenen Bild
EVB an der Suchposition das Referenzbildelement RBE, welches
die Suchposition enthält, ein Vergleich der Codierungsinfor-

mation, die jeweils das Referenzbildelement RBE bzw. das Element OBE des Originalbildes OB enthält, erfolgt.

- Das Fehlermaß erfolgt beispielsweise durch Differenzbildung der Codierungsinformation der einzelnen Bildpunkte des Elements OBE und des Referenzbildelements RBE. Hierbei wird beispielsweise die Summe der quadratischen Differenzen verwendet.
- In einer Weiterbildung des Verfahrens können mehrere Suchpositionen bestimmt werden und somit auch mehrere Differenzbildelemente RBE, die jeweils mindestens eine Suchposition enthalten.
- Die Bildung des Fehlermaßes wird jeweils für ein Referenzbildelement RBE und das Element OB des Originalbildes OB durchgeführt. Es wird dasjenige Referenzbildelement RBE ausgewählt und im Rahmen der Bewegungsschätzung als das dem Element OBE ähnlichste Referenzbildelement RBE verwendet, wel-
- ches unter den berücksichtigten Referenzbildelementen RBE dem Element OB des Originalbildes OB bezüglich des Fehlermaßes die größte Übereinstimmung mit dem Element OB des Originalbildes OB aufweist.
- Die Reihenfolge, in der die einzelnen Referenzbildelemente RBE untersucht werden, wird abhängig von der Häufigkeitsverteilung der Bewegungsvektoren BV.
- Dies bedeutet beispielsweise, daß die Vergleiche des Elements

 OBE des Originalbilds OB mit den Referenzbildelementen RBE an
 der Suchposition begonnen wird, die sich dadurch ergibt, daß
 ausgehend von der Position des Elements OBE des Originalbilds
 OB die Position um den am häufigsten vorkommenden Bewegungsvektor in der Häufigkeitsverteilung verschoben wird. Daraus
 ergibt sich die Suchposition in dem ersten vorangegangenen
 Bild EVB, in dem nach der Statistik, d.h. der Semantik des

Bildinhalts es am wahrscheinlichsten ist, daß sich ein dem

11

Element OBE sehr ähnliches Referenzbildelement RBE in dem ersten vorangegangenen Bild EVB befindet.

Es wird ferner ein vorgebbarer Schwellenwert im Rahmen dieses 5 Verfahrens berücksichtigt.

Bei jedem Vergleich des Elements OBE des Originalbilds OB mit einem Referenzbildelement RBE wird das Fehlermaß solange weiter ermittelt, d.h. die einzelnen Differenzen der Codierungsinformation solange weiter aufsummiert, bis der Wert des Fehlermaßes den Schwellenwert übersteigt.

In Fig. 4 ist das Verfahren in seinen einzelnen Verfahrensschritten in einem Ablaufdiagramm zusammengefaßt dargestellt.

15

10

In einem ersten Schritt (401) wird eine Häufigkeitsverteilung von Bewegungsvektoren BV und/oder Komponenten von Bewegungsvektoren BV $_{\rm X}$, BV $_{\rm Y}$ bearbeiteter Bildelemente BBE vorangegangener Bilder EVB, ZVB,... ermittelt.

20

In einem weiteren Schritt (402) wird mindestens eine Suchposition in einem Referenzbild EVB abhängig von der Häufigkeitsverteilung bestimmt.

Für das Element OBE des Originalbildes OB wird im Rahmen der Bewegungsschätzung ein Fehlermaß der Codierungsinformation des Elements OBE des Originalbildes OB bezüglich eines Referenzbildelements RBE an der Suchposition ermittelt (403), wobei mit dem Fehlermaß die Ähnlichkeit zwischen dem Element

30 OBE mit dem Referenzbildelement RBE beschrieben wird.

Im folgenden werden einige Varianten des oben beschriebenen Ausführungsbeispiels beschrieben:

Die Kamera K kann z.B. auch eine digitale Kamera K sein, mit der direkt digitalisierte Bilder B aufgenommen und dem Rechner R1 zur Weiterverarbeitung zugeführt werden.

Der Rechner R1 kann auch als eine eigenständige Anordnung, die die beschriebenen Verfahrensschritte durchführt, ausgestaltet sein, beispielsweise als eine eigenständige Computerkarte, die in einem Rechner installiert ist.

Auch wenn oben lediglich die Vorgehensweise für ein blockbasiertes Bildcodierungsverfahren dargestellt wurde, so ist das Verfahren jedoch ohne weiteres auch für objektbasierte Bildcodierungsverfahren einsetzbar. Bei objektbasierten Bildcodierungsverfahren ist es lediglich erforderlich, daß im Rahmen der Bewegungsschätzung jeweils Bildobjekte ungefähr gleicher Form und Größe miteinander verglichen werden, da sonst das Ergebnis der Bewegungsschätzung unter Umständen fehlerhaft werden könnte.

Es ist in einer Variante des Verfahrens ferner vorgesehen, lediglich eine Häufigkeitsverteilung für die einzelnen Komponenten BV_{X} und BV_{Y} des Bewegungsvektors BV zu ermitteln.

20

25

30

10

15

Eine solche Häufigkeitsverteilung ist beispielhaft in Fig. 3a für die erste Komponente BV_{X} dargestellt. In Fig. 3a ist dargestellt, daß die erste Komponente BV_{X} mit einem Wert 4 bei den berücksichtigten bearbeiteten Bildelementen BBE 8 mal vorkam. Die erste Komponenten BV_{X} mit einem Wert 1 ist beispielsweise 2 mal vorgekommen.

In Fig. 3b ist eine solche Häufigkeitsverteilung für die zweite Komponenten BV $_{\rm Y}$ dargestellt. Die Reihenfolge, in der die einzelnen Referenzbildelemente RBE untersucht werden, wird in diesem Fall abhängig von der Häufigkeitsverteilung der Komponenten BV $_{\rm X}$ und BV $_{\rm Y}$ der Bewegungsvektoren BV gewählt.

Das Fehlermaß kann z.B. auch durch Summenbildung der absoluten Differenz der Bildpunkte des Elements OBE und des Referenzbildelements RBE ermittelt werden. Weitere Möglichkeiten zur Bildung des Fehlermaßes sind dem Fachmann hinlänglich ge-

13

läufig und können ohne Einschränkung im Rahmen dieses Verfahrens verwendet werden.

Ferner ist es in einer Variante vorgesehen, den Schwellenwert adaptiv auszugestalten, d.h. jeweils den Schwellenwert auf einen neuen Wert zu setzen, wenn das Fehlermaß nach Berücksichtigung aller Bildpunkte in dem jeweiligen Elementen OBE, RBE berücksichtigt wurde und das Fehlermaß das kleiner ist als der bisherige Schwellenwert. In diesem Fall wird der Wert des Fehlermaßes dem Wert des Schwellenwerts zugeordnet. Auf diese Weise wird jeweils der Schwellenwert auf den "optimalsten" Wert des Fehlermaßes bei einer iterativen Durchführung des Verfahrens für mehrere Referenzbildelemente RBE durchgeführt.

15

10

Wird jeweils dann die Untersuchung eines Referenzbildelementes RBE abgebrochen, wenn der Wert des Fehlermaßes für den jeweiligen Vergleich den Wert des Schwellenwerts übersteigt, so wird eine erhebliche Rechenzeiteinsparung durch Berücksichtigung der Häufigkeitsverteilung erreicht, da statistisch gewährleistet ist, daß schon sehr frühzeitig ein sehr ähnliches Bildelement RWE ermittelt wird und somit schon sehr frühzeitig ein Schwellenwert mit einem kleinen Wert ermittelt wird.

Im Rahmen dieses Dokumentes wurden folgende Veröffentlichungen zitiert:

- [1] Ming Liou, Overview of the px64 kbit/s Video Coding 5 Standard, Communications of the ACM, Vol. 34, No. 4, S. 60 - 63, April 1991
- [2] G. Wallace, The JPEG Still Picture Compression Standard, Communications of the ACM, Vol. 34, No. 4, S. 31 - 44, April 1991
 - [3] D. Le Gall, MPEG: A Video Compression Standard for Multimedia Applications, Communications of the ACM, Vol. 34, No. 4, S. 47 - 58, April 1991
- [4] S. Hofmeier, Multimedia für unterwegs, Funkschau, Nr. 7, S. 75 77, 15. März 1996
 - [5] US 5 028 996

20

15

[6] US 5 565 921

15

Patentansprüche

- 1. Verfahren zur rechnergestützten Bewegungsschätzung eines Elements (OBE) eines zu codierenden Bildes, mit einer belie-
- 5 bigen Anzahl von Bildpunkten (BP), zur Bildcodierung digitalisierter Bilder,
 - bei dem eine Häufigkeitsverteilung (HV) mindestens einer Komponente von Bewegungsvektoren und/oder von Bewegungsvektoren von bearbeiteten Bildelementen (BBE), für die schon eine
- 10 Bewegungsschätzung durchgeführt wurde, ermittelt wird,
 - bei dem mindestens eine Suchposition (SP) abhängig von der Häufigkeitsverteilung (HV) bestimmt wird,
 - bei dem für das Originalbildelement (OBE) an der Suchposition (SP) ein Fehlermaß ermittelt wird,
- bei dem mit dem Fehlermaß die Ähnlichkeit zwischen dem Element (OBE) und einem Referenzbildelement (RBE) beschrieben wird, und
 - bei dem die Suchposition (SP) durch das Referenzbildelement (RBE) gegeben ist.

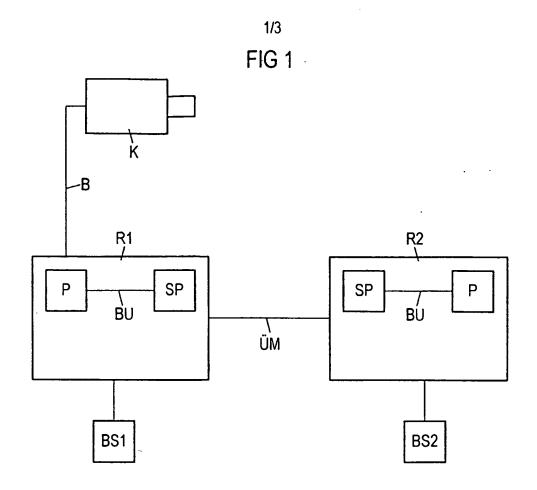
20

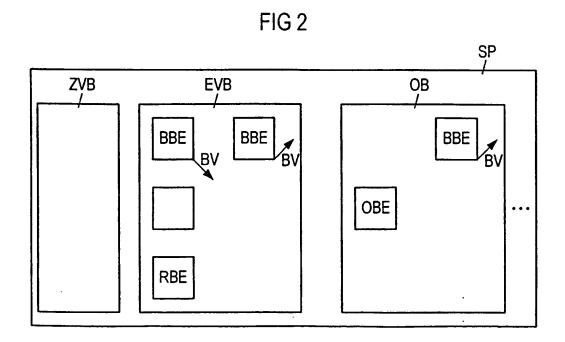
- 2. Verfahren nach Anspruch 1,
- bei dem mehrere Suchpositionen (SP) bestimmt werden,
- bei dem mehrere Referenzbildelemente (RBE) bestimmt werden, die jeweils mindestens eine Suchposition (SP) enthalten,
- 25 bei dem das Verfahren für jeweils das Element (OBE) des zu codierenden Bildes und ein Referenzbildelement (RBE) durchgeführt wird.
 - 3. Verfahren nach Anspruch 2,
- bei dem die Referenzbildelemente (RBE) in einer Reihenfolge bearbeitet werden, die sich aus der Häufigkeitsverteilung (HV) ergibt.
 - 4. Verfahren nach Anspruch 3,
- 35 bei dem die Referenzbildelemente (RBE) in der Reihenfolge abnehmender Häufigkeit der Komponente von Bewegungsvektoren und/oder der Bewegungsvektoren bearbeitet werden.

- 5. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 4,
- bei dem jeweils den Bildpunkten (BP) Codierungsinformation zugeordnet wird, und
- 5 bei dem das Fehlermaß gebildet wird, indem die Codierungsinformation des Elements (OBE) mit Codierungsinformation des Referenzbildelements (RBE) verglichen wird,
 - 6. Verfahren nach Anspruch 5,
- 10 bei dem das Fehlermaß durch eine Summe von Differenzen der Codierungsinformation des Elements (OBE) mit Codierungsinformation des Referenzbildelements (RBE) ermittelt wird.
 - 7. Verfahren nach einem der Ansprüche 2 bis 6,
- 15 bei dem die Ermittlung des Fehlermaßes für ein Referenzbildelement (RBE) abgebrochen wird, wenn der Wert des Fehlermaßes größer ist als ein Schwellenwert.
 - 8. Verfahren nach Anspruch 7,
- 20 bei dem der Schwellenwert zu Beginn des Verfahrens vorgegeben wird.
 - 9. Verfahren nach Anspruch 7 oder 8,
 - bei dem der Schwellenwert variabel ausgestaltet ist, und
- bei dem dem Schwellenwert der Wert des Fehlermaßes zugewiesen wird, wenn das Fehlermaß für das jeweilige Referenzbildelement (RBE) kleiner ist als der Schwellenwert.
 - 10. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 9,
- 30 bei dem zur Bildcodierung eine blockbasierte Bildcodierung eingesetzt wird.
- 11. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 9,
 bei dem zur Bildcodierung eine objektbasierte Bildcodierung
 35 eingesetzt wird.

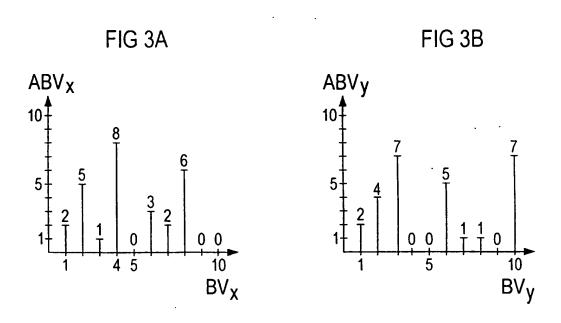
17

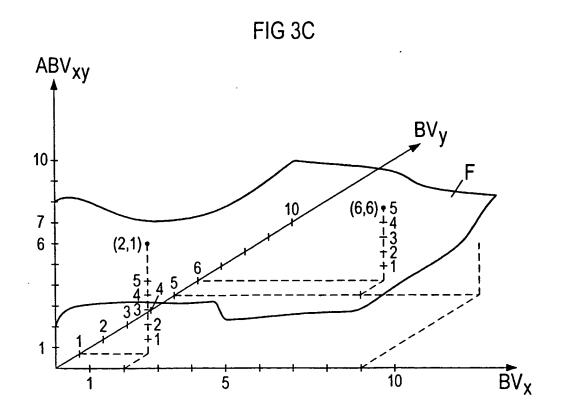
- 12. Anordnung zur Durchführung des Verfahrens nach einem der Ansprüche 1 bis 11,
- mit einer Prozessoreinheit, mit der Verfahrensschritte des Verfahrens durchgeführt werden,
- 5 mit einem Bildspeicher, der mit der Prozessoreinheit (PE) gekoppelt ist, zur Speicherung digitalisierter Bilder.
 - 13. Anordnung nach Anspruch 12,
 mit einer mit dem Bildspeicher (BS) gekoppelten Kamera (K).





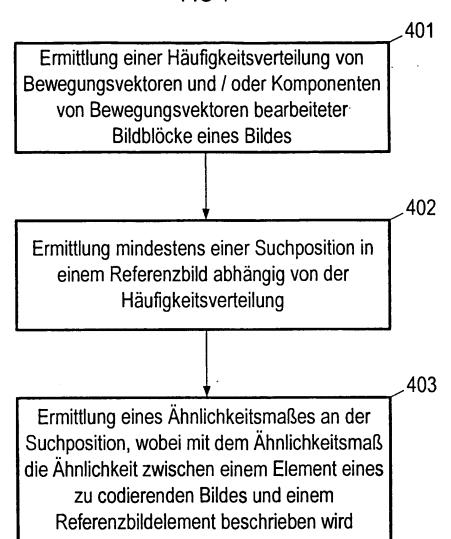
2/3





3/3

FIG 4



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

In. itional Application No

			1/02 90/00//9
A CLASS IPC 6	HO4N7/26		
According t	to International Patent Classification (IPC) or to both national classific	eation and IPC	
B. FIELDS	SEARCHED		
Minimum di IPC 6	ocumentation searched (classification system followed by classification HO4N	ion symbols)	
	tion searched other than minimum documentation to the extent that s		·
Electronic d	data base consulted during the international search (name of data ba	sse and, where practical, searc	th terms used)
C. DOCUM	ENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category *	Citation of document, with indication, where appropriate, of the rel	evant passages	Relevant to claim No.
Α	EP 0 414 113 A (THOMSON BRANDT G February 1991 see claims 1-4	MBH) 27	1-13
Α	EP 0 557 007 A (SONY CORP) 25 Au see page 5, line 45 - page 6, li	gust 1993 ne 1	1-13
A	PATENT ABSTRACTS OF JAPAN vol. 097, no. 003, 31 March 1997 & JP 08 307880 A (KOKUSAI DENSH CO LTD <kdd>), 22 November see abstract</kdd>		1-13
Α	WO 95 30310 A (MOTOROLA INC) 9 No 1995 see claim 3	ovember	1-13
Furth	ner documents are listed in the continuation of box C.	X Patent family member	ors are listed in annex.
° Special cat	tegories of cited documents :	*T* later decrement sublicited	Office the internal file
conside	ont defining the general state of the art which is not ered to be of particular relevance locument but published on or after the international ate	or priority date and not in cited to understand the p invention "X" document of particular rel	after the international filing date conflict with the application but principle or theory underlying the evance; the claimed invention
which is citation	nt which may throw doubts on priority claim(s) or is cited to establish the publicationdate of another or or other special reason (as specified) ont referring to an oral disclosure, use, exhibition or	involve an inventive step "Y" document of particular rel cannot be considered to	involve an inventive step when the
other m "P" docume:	neans nt published prior to the international filing date but an the priority date claimed	ments, such combination in the art. "&" document member of the	rith one or more other such docu- i being obvious to a person skilled same patent family
Date of the a	actual completion of theinternational search	Date of mailing of the inte	
7	August 1998	18/08/1998	
Name and m	alling address of the ISA European Patent Office, P.B. 5818 Patentiaan 2	Authorized officer	
	NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+31-70) 340-3016	Berbain, F	

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

Int. donal Application No PCT/DE 98/00779

Patent document cited in search report	Publication date	Patent familý member(s)	Publication date	
EP 0414113 A	27-02-1991	DE 4007851 A AT 138774 T DE 59010348 D ES 2088929 T HK 65797 A JP 3143183 A	28-02-1991 15-06-1996 04-07-1996 01-10-1996 23-05-1997 18-06-1991	
EP 0557007 A	25-08-1993	JP 5236462 A JP 5227463 A JP 5236321 A US 5552823 A	10-09-1993 03-09-1993 10-09-1993 03-09-1996	
WO 9530310 A	09-11-1995	US 5537155 A AU 688893 B AU 2273595 A CN 1128097 A EP 0711488 A JP 8512189 T	16-07-1996 19-03-1998 29-11-1995 31-07-1996 15-05-1996 17-12-1996	

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Inti Jonates Aktenzeichen
PCT/DF 98/00779

			C17 DE : 307 00773
A. KLASSI IPK 6	FIZIERUNG DES ANMELDUNGSGEGENSTANDES H04N7/26		
Nach der In	ternationalen Patentklassifikation (IPK) oder nach der nationalen Kla	ssiffkation und der IPK	
	RCHIERTE GEBIETE		
Recherchie IPK 6	rter Mindestprüfstoff (Klassifikatlonssystem und Klassifikationssymbo H04N	ole)	
Recherchie	rte aber nicht zum Mindestprüfstöffgehörende Veröffentlichungen, so	weit diese unter die recher	chierten Gebiete fallen
Während de	er internationalen Recherche konsultierte elektronische Datenbank (N	lame der Datenbank und e	vtl. verwendete Suchbegriffe)
C. ALS WE	SENTLICH ANGESEHENE UNTERLAGEN		
Kategorie ^a	Bezeichnung der Veröffentlichung, soweit erforderlich unter Angab	e der in Betracht kommend	en Teile Betr. Anspruch Nr.
A	EP 0 414 113 A (THOMSON BRANDT GN Februar 1991 siehe Ansprüche 1-4	1BH) 27.	1-13
A	EP 0 557 007 A (SONY CORP) 25. Au siehe Seite 5, Zeile 45 - Seite 6		1-13
А	PATENT ABSTRACTS OF JAPAN vol. 097, no. 003, 31. März 1997 & JP 08 307880 A (KOKUSAI DENSH) CO LTD <kdd>), 22. November siehe Zusammenfassung</kdd>		1-13
Α	WO 95 30310 A (MOTOROLA INC) 9. N 1995 siehe Anspruch 3 	November	1-13
	ere Veröffentlichungen sind der Fortsetzung von Feld C zu ehmen	Siehe Anhang Pa	ateritlamilie
"A" Veröffer aber ni "E" älteres i E Anmek "L" Veröffer schein andere soll od ausgef "O" Veröffer eine Bo	ntlichung, die sich auf eine mündliche Offenbarung, enutzung, eine Ausstellung oder andere Maßnahmen bezieht rilichung, die vor dem internationalen Anmeldedatum, aber nach	oder dem Prioritätsda Anmeldung nicht koli Erlindung zugrundelie Theorie angegeben is "X" Veröffentlichung von b kann allein aufgrund o erlinderischer Tätigke "Y" Veröffentlichung von b kann nicht als auf erli werden, wenn die Ver Veröffentlichungen did diese Verbindung für	esonderer Bedeutung; die beanspruchte Erfindung lieser Veröffentlichung nicht als neu oder auf
	Abschlusses der internationalen Recherche		ternationalen Recherchenberichts
	. August 1998	18/08/199	98
Name und P	ostanschrift der Internationalen Recherchenbehörde Europäisches Patentamt, P.B. 5818 Patentlaan 2 NL - 2280 HV Rijswijk Tel. (+31-70) 340-2040, Tx. 31 651 epo nl, Fax: (+31-70) 340-3016	. Bevollmächtigter Bed Berbain,	

INTERNATIONALER RECHERCHENBERICHT

Angaben zu Veröffentlichu. gen, die zur selben Patentiamilie gehören

Int. Jonales Aktenzeichen
PCT/DE 98/00779

Im Recherchenberic angeführtes Patentdoku		Datum der Veröffentlichung		itglied(er) der Patentfamilie	Datum der Veröffentlichung
EP 0414113	A	27-02-1991	DE AT DE ES HK JP	4007851 A 138774 T 59010348 D 2088929 T 65797 A 3143183 A	28-02-1991 15-06-1996 04-07-1996 01-10-1996 23-05-1997 18-06-1991
EP 0557007	Α	25-08-1993	JP JP JP US	5236462 A 5227463 A 5236321 A 5552823 A	10-09-1993 03-09-1993 10-09-1993 03-09-1996
WO 9530310	A	09-11-1995	US AU AU CN EP JP	5537155 A 688893 B 2273595 A 1128097 A 0711488 A 8512189 T	16-07-1996 19-03-1998 29-11-1995 31-07-1996 15-05-1996 17-12-1996